

Số: 876/KH-GDDT

Thanh Oai, ngày 16 tháng 11 năm 2023

KẾ HOẠCH

Tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM Ngành Giáo dục và Đào tạo Thanh Oai năm 2024

Căn cứ Kế hoạch số 3433/KH-SGDĐT ngày 21/9/2023 của Sở Giáo dục và Đào tạo Hà Nội về tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM ngành Giáo dục và Đào tạo Hà Nội năm 2024; Công văn số 719/GDDT-CNTT ngày 13/10/2023 của Phòng Giáo dục và Đào tạo huyện Thanh Oai về việc Hướng dẫn nhiệm vụ Công nghệ thông tin ngành Giáo dục và Đào tạo Thanh Oai năm học 2023-2024; Quyết định số 868/QĐ-GDDT ngày 14/11/2023 của Phòng Giáo dục và Đào tạo Thanh Oai về việc Thành lập Ban Chỉ đạo Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM Ngành Giáo dục và Đào tạo Thanh Oai năm 2024.

Phòng GDĐT Thanh Oai xây dựng Kế hoạch Tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM Ngành Giáo dục và Đào tạo Thanh Oai năm 2024. Cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU

- Nhằm đẩy mạnh phong trào ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số trong đổi mới nội dung, phương pháp dạy học sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tích cực và chủ động trong giảng dạy và học tập, góp phần đổi mới căn bản toàn diện giáo dục đào tạo trong quá trình triển khai chương trình Giáo dục phổ thông 2018;

- Khuyến khích phong trào thiết kế, sáng tạo các bài giảng điện tử và xây dựng thiết bị dạy học số trong giáo viên và các tổ chức nhằm xây dựng và phát triển Kho học liệu số của Ngành và của nhà trường phát triển về số lượng, đảm bảo chất lượng và độ phủ kiến thức theo chương trình giáo dục phổ thông 2018 để chia sẻ và sử dụng rộng rãi trong các cơ sở giáo dục;

- Thực hiện “Tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin trong hoạt động dạy - học, góp phần thúc đẩy chuyển đổi số trong giáo dục và đào tạo giai đoạn 2022-2025, định hướng đến năm 2030” (Quyết định số 131/QĐ-TTg ngày 25/01/2022 của Thủ tướng Chính phủ) theo đúng mục tiêu của Chương trình chuyển đổi số Quốc gia và của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

- Nâng cao kỹ năng, nghiệp vụ ứng dụng công nghệ thông tin trong các nhà trường;

- Yêu cầu tất cả cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên các trường mầm non, tiểu học, trung học cơ sở (công lập, ngoài công lập) trên địa bàn huyện tích cực hưởng ứng, tham gia cuộc thi.

II. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

- Cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên đang công tác tại các trường mầm



non, tiểu học, trung học cơ sở (công lập, ngoài công lập) trên địa bàn huyện.

- Các tổ chức, doanh nghiệp đăng kí tham gia.

II. NỘI DUNG, THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM TỔ CHỨC

1. Cuộc thi Xây dựng Bài giảng điện tử, Sản phẩm CNTT

1.1. Đối tượng dự thi:

- Cá nhân là cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên đang công tác tại các trường mầm non, tiểu học, trung học cơ sở (công lập, ngoài công lập) trên địa bàn huyện (sau đây gọi chung là tác giả).

- Thành viên của Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức, Tổ Thư ký, Tổ Giúp việc (nếu có) không được phép dự thi.

1.2. Sản phẩm dự thi

a) Bài giảng điện tử (elearning): là bài giảng được số hóa hoàn toàn theo tiết/môn/lớp theo chương trình GDPT 2018 (*không xây dựng bài giảng khối 5 và khối 9 năm học 2023-2024*);

b) Bài giảng điện tử STEM/STEAM: là bài giảng elearning theo phương pháp giáo dục STEM/STEAM;

c) Sản phẩm CNTT:

- Giải pháp quản lý, dạy học trực tuyến đáp ứng yêu cầu Thông tư số 09/2021/TT-BGDĐT ngày 30/03/2021 quy định về quản lý và tổ chức dạy học trực tuyến trong cơ sở giáo dục phổ thông và cơ sở giáo dục thường xuyên.

- Học liệu điện tử, Kho học liệu điện tử, phần mềm ứng dụng hiệu quả trong dạy học, quản lý.

- Những sản phẩm giáo dục STEM/STEAM mang tính ứng dụng cao, giúp trẻ em và học sinh có thể vận dụng và áp dụng kiến thức được học vào thực tế, phát triển tư duy sáng tạo, logic và kỹ thuật thực hành.

1.3. Yêu cầu về sản phẩm dự thi:

- Sản phẩm tham gia Cuộc thi là sản phẩm chưa đạt giải tại các cuộc thi do Bộ Giáo dục và Đào tạo, Sở Giáo dục và Đào tạo và Phòng Giáo dục và Đào tạo đã tổ chức.

- Sản phẩm dự thi phải đảm bảo tính khoa học, thẩm mỹ và sự phạm đồng thời phù hợp với các hướng dẫn của Bộ Giáo dục và Đào tạo về mục tiêu, yêu cầu, nội dung và phương pháp dạy học của Chương trình giáo dục phổ thông 2018 và phương pháp giáo dục STEM cũng như Thông tư số: 37/2021/TT-BGDĐT, 38/2021/TT-BGDĐT, 39/2021/TT-BGDĐT;

- Sản phẩm có thể thay thế phương pháp dạy học, thiết bị dạy học truyền thống cho những thiết bị thí nghiệm/dụng cụ thí nghiệm không thể sử dụng được trong lớp học;

- Sản phẩm dự thi không vi phạm các quy định Luật sở hữu trí tuệ và các quy định pháp luật liên quan (nếu có).

- Bài dự thi là bài giảng điện tử phải hoàn chỉnh một nội dung cụ thể (tối thiểu là 1 tiết học trong chương trình giáo dục) và phải được xuất bản theo chuẩn SCORM hỗ trợ HTML 5, có thể sử dụng được trên các thiết bị di động

như máy tính bảng, điện thoại di động.

- Đối với bài giảng elearning, trang bìa (trang đầu) của bài giảng bao gồm đầy đủ các thông tin sau:

Mục tin	Ví dụ về trang đầu của bài giảng điện tử
Thông tin cuộc thi	PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO THANH OAI Ngày hội CNTT và STEM năm 2024 -----
Tiêu đề bài dự thi	Bài giảng:.....
Chủ đề	Môn, lớp.....
Tên tác giả	Giáo viên:.....
Email	nguyenvana@...vn
Điện thoại	Điện thoại di động:
Đơn vị	Trường
Địa chỉ công tác	Số/Đường/Xã-Thị trấn/Huyện/Thành/Thị, tỉnh... <i>Địa chỉ phải chính xác để BTC gửi phần thưởng (nếu có)</i>
Giấy phép bài dự thi	CC-BY hoặc CC-BY-SA
Tháng/năm	Tháng/2023

1.4. Đăng ký và nộp sản phẩm dự thi

1.4.1. Các sản phẩm dự thi phải được đánh giá, lựa chọn ở cấp trường trước khi nộp về Ban tổ chức. Các trường đăng ký và nộp sản phẩm theo hình thức trực tuyến qua đường link: <https://forms.gle/jbvGhy63p2BF9b3y9>

- Mỗi đơn vị trường học nộp số sản phẩm không quá 20% số CBQL, GV của đơn vị.

- Thời hạn nộp sản phẩm dự thi: **Từ ngày 06/12/2023 đến 12/12/2023**

1.4.2. Những nội dung cần nộp của 01 sản phẩm dự thi là: Tập dữ liệu chứa sản phẩm dự thi gồm có 02 thư mục, đóng gói trong 01 tập tin dạng nén có tên dạng “caphoc_tentruong_hotentacgia.RAR” (tên tệp không dấu, dung lượng không vượt quá 500MB) *Ví dụ: TH_Tam Hung_Nguyen Van A.*

- Thư mục Hoso: Thuyết minh về sản phẩm dự thi chứa đầy đủ thông tin về tác giả/ nhóm tác giả, thiết kế và mô tả sản phẩm dự thi, kế hoạch bài dạy (giáo án) tính ứng dụng và thực tiễn trong việc dạy và học được lưu dưới định dạng .pdf.

- Thư mục Baithi: Sản phẩm đóng gói chứa sản phẩm dạng xuất bản.

- Sản phẩm dự thi là bài giảng điện tử phải hoàn chỉnh một nội dung cụ thể (tối thiểu là 1 tiết học trong chương trình giáo dục) và phải được xuất bản theo chuẩn SCORM hỗ trợ HTML 5, có thể sử dụng được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động.

1.4.3. Các tác giả có thể đăng ký một hoặc nhiều sản phẩm dự thi. Mỗi sản phẩm chỉ được đăng ký dự thi 01 lần.

2. Thi kỹ năng Công nghệ thông tin

2.1. Thi cấp trường

- Hiệu trưởng các trường căn cứ kế hoạch của Phòng GD&ĐT và tình hình thực tế nhà trường, chủ động tổ chức cuộc thi cấp trường; hoàn thành trước **15/12/2023**.

- Sau cuộc thi cấp trường, mỗi trường lựa chọn 01 giáo viên và 01 nhân viên dự thi cấp huyện.

2.2. Thi cấp huyện

a. Thời gian: Dự kiến trong tháng 01/2024.

b. Nội dung, hình thức thi

* *Thi kỹ năng dành cho Giáo viên (mỗi trường 01 GV tham gia dự thi, kể cả giáo viên hợp đồng).*

- Có thể lựa chọn một trong hai chủ đề:

+ Chủ đề 1: Kỹ năng lập trình ứng dụng trên các thiết bị di động (máy tính bảng, điện thoại di động) trên nền tảng iOS hoặc Android;

+ Chủ đề 2: Kỹ năng xây dựng bài giảng e-learning bằng các phần mềm, công cụ như: Adobe Presenter, iSpring Suite, Producer, Storyline...

- Thời gian thi: 90 phút.

* *Thi kỹ năng dành cho Nhân viên (mỗi trường 01 NV tham gia dự thi, kể cả nhân viên hợp đồng)*

- Thi kỹ năng tin học văn phòng (sử dụng thư điện tử, tạo lập và chia sẻ văn bản, trình chiếu, bảng tính điện tử, xử lý số liệu tổng hợp ...), khai thác thông tin trên mạng Internet.

- Thời gian thi: 60 phút.

c. Đăng ký dự thi

(Phòng GD&ĐT sẽ tạo đường link để các trường nhập danh sách đăng kí).

3. Thi viết bài tham luận CNTT

3.1. Thi cấp trường

- Hiệu trưởng các trường căn cứ kế hoạch của Phòng GD&ĐT và tình hình thực tế nhà trường, chủ động tổ chức cuộc thi cấp trường; hoàn thành trước **15/12/2023**.

- Sau cuộc thi cấp trường, mỗi trường lựa chọn tối đa 02 tham luận dự thi cấp huyện.

3.2. Thi cấp huyện:

Phòng GD&ĐT tổ chức đánh giá, công bố kết quả tại Ngày hội CNTT cấp huyện.

4. Tổ chức Ngày hội CNTT cấp huyện và trưng bày

4.1. Thời gian: Trong tháng 02/2024.

4.2. Địa điểm: Trường THCS Bình Minh.

4.3. Nội dung

a) Trưng bày sản phẩm và giới thiệu các hoạt động ứng dụng CNTT

- Mỗi cụm trường theo đơn vị xã, thị trấn có 01 gian trưng bày sản phẩm và giới thiệu các hoạt động ứng dụng CNTT và bài giảng elearning/stem/steam của đơn vị; đảm bảo phù hợp với cảnh quan chung, có tính đặc trưng của đơn vị và đảm bảo tính giáo dục, tính thẩm mỹ, tính sáng tạo.

- Gian trưng bày có đủ các máy móc, thiết bị ứng dụng CNTT, bài giảng, SKKN, tham luận lĩnh vực CNTT; có người trực, thuyết trình...

b) Tổng kết trao giải các nội dung của Ngày hội

Ban Tổ chức Ngày hội tổ chức tổng kết, trao giải cho các tập thể, cá nhân đạt thành tích xuất sắc trong việc tham gia các nội dung của Ngày hội,

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Phòng Giáo dục và Đào tạo

- Thành lập Ban Chỉ đạo, xây dựng Kế hoạch tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM Ngành Giáo dục và Đào tạo Thanh Oai năm 2024; thành lập Ban Tổ chức, Ban Giám khảo, các tổ giúp việc để triển khai thực hiện kế hoạch; tổ chức đánh giá các nội dung đảm bảo công bằng, khách quan, lựa chọn sản phẩm hoặc thí sinh đạt kết quả tốt nhất dự thi cấp thành phố; lập kế hoạch kinh phí tổ chức Ngày hội cấp huyện và tham gia Ngày hội cấp thành phố.

- Hướng dẫn, đôn đốc, kiểm tra các nhà trường tổ chức các nội dung thi cấp trường, tham gia Ngày hội cấp huyện, cấp thành phố.

2. Các trường mầm non, tiểu học, THCS

- Căn cứ kế hoạch của Phòng GD&ĐT xây dựng và triển khai thực hiện kế hoạch cấp trường.

- Gửi sản phẩm dự thi, đăng ký danh sách CBQL, GV, NV thi kỹ năng cấp huyện đúng biểu mẫu và thời gian quy định.

- Lãnh đạo các trường tạo điều kiện về thời gian, kinh phí, hỗ trợ máy tính và các phương tiện cần thiết để cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên được tham gia dự thi cấp huyện, cấp thành phố một cách tốt nhất;

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM Ngành Giáo dục và Đào tạo Thanh Oai năm 2024. Phòng GD&ĐT Thanh Oai đề nghị hiệu trưởng các trường mầm non, tiểu học, THCS nghiêm túc thực hiện. Trong quá trình thực hiện nếu có vướng mắc cần trao đổi đề nghị liên hệ với chuyên viên phụ trách lĩnh vực CNTT - ông Lê Hoàng Huy - SĐT 0943741418 để được hỗ trợ, giải đáp./.

Nơi nhận:

- TP/PTP GD&ĐT (để chỉ đạo);
- Các Tổ CM PGD&ĐT;
- Các trường MN, TH, THCS (để t/h);
- Lưu: VT (Huy, 02).

TRƯỞNG PHÒNG



Đoàn Việt Dũng

**PHỤ LỤC****Các biểu mẫu đăng ký dự thi sản phẩm CNTT, STEM, STEAM
và thi kỹ năng CNTT đối với CBQL, GV, NV**

(Kèm theo Kế hoạch số 876/KH-GDDT ngày 16/11/2023
của Phòng GDDT Thanh Oai

Mẫu đăng ký CBQL, GV, NV dự thi kỹ năng CNTT

UBND HUYỆN THANH OAI
TRƯỜNG.....

DANH SÁCH

**Cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên dự thi kỹ năng CNTT
trong Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM Ngành Giáo dục và Đào tạo
Thanh Oai năm 2024**

STT	Họ và đệm	Tên	Năm sinh	Chức vụ	Trường	Năm vào ngành	Trình độ CM	Nội dung thi kỹ năng	Ghi chú
VD	Phùng Thị	B	1991	Giáo viên	THCS	2013	Đại học	Giáo viên	Chủ đề 1 hay Chủ đề 2
VD	Trần Văn	C	1982	Nhân viên	Mầm non	2007	Đại học	Nhân viên	

....., ngày ...tháng....năm

HIỆU TRƯỞNG